



El Consejo Oaxaqueño de Ciencia y Tecnología  
convoca a participar en el marco de la  
20ª Semana Nacional de Ciencia y Tecnología en el

# CONCURSO DE CREACIÓN DE JUEGOS DIDÁCTICOS DE MESA

## “BIODIVERSIDAD Y RECURSOS NATURALES”

### Objetivo

Promover el interés y el aprendizaje de temas relacionados con la biodiversidad y recursos naturales del estado de Oaxaca, para dimensionar la importancia de las riquezas naturales y contribuir en el cuidado del medio ambiente, mediante el diseño y elaboración de juegos didácticos de mesa en cualquiera de sus modalidades.



### I.- PARTICIPANTES

Pueden participar todos los estudiantes inscritos en secundarias e instituciones de educación media superior públicas y privadas del estado de Oaxaca.

- Categoría I: Estudiantes de secundaria
- Categoría II: Estudiantes de bachillerato

### II. FORMA DE PARTICIPACIÓN:

- La participación será en equipo, máximo tres integrantes.
- Se elaborarán juegos de mesa en donde se pongan a prueba los conocimientos del alumno sobre la fauna, la flora endémica (nativa) del estado y los recursos naturales con los que cuenta.
- El juego podrá ser presentado en alguna de las siguientes modalidades: lotería, serpientes y escaleras, memorama, crucigrama o maratón o cualquier otro que cumpla el objetivo propuesto.
- El material a utilizar podrá ser papel, cartón, cartoncillo o algún material reciclado.
- El público objetivo de los juegos, son alumnos de nivel preescolar y primaria.
- Los juegos deberán estar acompañados de:
  - Título del juego
  - Fundamentación y tema
  - Instructivo (reglas del juego y las fuentes bibliográficas y electrónicas consultadas).
  - Tablero. (En caso de ser necesario)
  - Establecer el público objetivo
  - El tamaño del juego no debe ser mayor a un metro cuadrado. No se aceptarán trabajos de mayor tamaño.
  - Un video, donde se muestre la operación del juego en cuestión, no mayor a 5 min.
- El juego deberá ser creativo, inédito e Innovador.
- Todos los equipos subirán a la página de youtube, sus videos, con el siguiente nombre: Juegos COCYT 2013.

### III.- REQUISITOS DE ENTREGA

Todos los participantes deberán inscribirse en la página web [www.cocyt.oaxaca.gob.mx](http://www.cocyt.oaxaca.gob.mx) donde anotarán sus datos personales y la dirección URL (link) del video. El sistema les otorgará un número de registro con el cual entregarán sus trabajos en las instalaciones del COCYT. Calle García Vigil 517, Col. Centro, C.P. 68000, Oaxaca, Oax. Tel. 51 62173, 5161651, Ext. 103.

El registro estará abierto a partir del 1º de agosto al 27 de septiembre de 2013, y los trabajos se entregarán a más tardar el 4 de octubre a las 17 hrs. en las oficinas del COCYT.

### IV.- DE LA EVALUACIÓN

La selección de los 3 primeros lugares de cada categoría, se llevará a cabo a través de un jurado calificador integrado por académicos y divulgadores de Ciencia y Tecnología de diversas instituciones públicas y privadas, así como por niños y maestros de preescolar y primaria.

Se tomarán como base los siguientes criterios en la evaluación:

- Creatividad y originalidad
- Calidad del juego y fuentes bibliográficas
- Contenido
- Material utilizado

### V.- RESULTADOS

Los resultados se darán a conocer el martes 15 de octubre a través de la página de internet <http://www.cocyt.oaxaca.gob.mx>.

### VI.- DE LA PREMIACIÓN

La entrega de premios se llevará a cabo el día martes 22 de octubre durante las actividades de la Semana Nacional de Ciencia y Tecnología, donde se exhibirán los trabajos ganadores.

Los premios para los tres primeros lugares en ambas categorías son:

- 1º Una laptop para cada integrante.
- 2º 1 Tablet para cada integrante del equipo.
- 3º 1 Disco Duro externo de 1 terabyte para cada integrante.

Asimismo, los juegos ganadores se llevarán en calidad de préstamo a los planteles que así lo soliciten.

Todos los participantes recibirán un diploma de participación.

### VII.- IMPREVISTOS

Cualquier situación no prevista dentro de las bases será resuelta por los organizadores del concurso.